

Variante B: Spiel auf 4 Minitore (wie beim Funiño)

Das Spielfeld

Die Spielfeldausmaße für **FUNiño** sind **20-25 x 25-30 Meter**.

Auf jeder Grundlinie werden **2 Tore**, ca. 2 Meter breit und ein Meter hoch, aufgestellt. Zwischen den Toren muss ein Abstand von **mindestens 12 Meter**, besser 14 Meter, bestehen.

Der **Strafraum** oder die **Schusszone** wird durch eine parallel zur Grundlinie verlaufende Linie bzw. gut sichtbare Markierungen an den Seitenlinien angezeigt, die **6 Meter** von der Grundlinie entfernt ist.

Ein Tor ist nur dann gültig, wenn der Ball vorher von einem Angreifer in die Schusszone gespielt wurde und wenn der Ball vollständig die Torlinie überschritten hat. Den Spielern ist es nicht erlaubt, länger als **2 Sekunden** auf einer **Torlinie zu verharren**, um das Tor zu verteidigen.

Zahl der Spieler in jeder Mannschaft

Eine Mannschaft besteht aus **4 Spielern**, 3 sind auf dem Spielfeld. **Nach jedem Tor müssen beide Mannschaften einen Spieler auswechseln**. Der Wechsel geschieht unter den 4 Spielern in Rotation und immer in der Mitte des Spielfeldes.

Technische Regeln

Es gibt **kein Abseits**, **keine Ecken** und **keinen Elfmeter**.

Einen Freistoß gibt es nur im Mittelfeld und in der eigenen Schusszone. Der Ball wird mit einem Pass oder einer Ballführung ins Spiel gebracht. Der Freistoß wird immer mindestens 3 Meter von der gegnerischen Schusszone entfernt ausgeführt und die Gegenspieler müssen alle mindestens 3 Meter vom Ausführenden entfernt sein.

Bei einem **Regelverstoß** der Verteidiger in ihrem Strafraum gibt es einen **Strafangriff** für den Gegner. Auf ein Zeichen des Schiedsrichters dribbelt ein **Angreifer vom Mittelpunkt** des Feldes den Ball in Richtung der Schusszone eines der beiden gegnerischen Tore, die von **einem der drei Abwehrspieler verteidigt** werden. Nach dem Zeichen des Schiedsrichters startet dieser Verteidiger von der Grundlinie aus und zwingt normalerweise den Angreifer, den Ball zu einem seiner Mitspieler zu passen. Die Mitspieler starten zur gleichen Zeit zusammen mit den beiden übrigen Verteidigern von einer imaginären 5-Meter-Linie hinter dem Ball, um ihrem **Spieler im Angriff** oder in der **Abwehr** zu **helfen**. Der Schiedsrichter gibt das Startsignal, wenn alle 6 Spieler auf ihrer Position sind. Bei mehreren Strafangriffen während eines Spieles müssen sich die Spieler abwechseln.

Bei einem Seitenaus oder Toraus wird der Ball mit einem Pass oder mit einer Ballführung ins Spiel zurückgebracht. Dabei müssen die Gegenspieler alle mindestens 5 Meter vom Schützen entfernt sein.

Strafen

Verhält sich ein Spieler unsportlich, so erfolgt eine Zeitstrafe von 2 Minuten, im Wiederholungsfall der Ausschluss vom Spiel, wobei der Spieler nach weiteren 2 Minuten Zeitstrafe und Unterzahl für das Team vom Ersatzspieler ersetzt werden darf.

Spieldauer

Gespielt wird in drei Spielzeiten zu je 12 Minuten mit 5 Minuten Pause dazwischen.

Ausrüstung

Ball: Es wird mit einem Ball Nr. 4 gespielt und in Ausnahmefällen mit einem Ball Nr. 3.

Spielkleidung: Die 4 Spieler jeder Mannschaft sollten die gleiche Farbe tragen.

Schutz: Alle Spieler sollten mit Schienbeinschonern spielen.

Schiedsrichter

Normalerweise gibt es **keine Schiedsrichter** bei **FUNiño**, denn ein beteiligter Spieler sollte im Falle von Zweifeln die Entscheidung treffen. Sollten jedoch Schiedsrichter eingesetzt werden, dann sollten sie **unter 18 Jahre** alt sein, um junge Fußballfans dazu zu animieren, Schiedsrichter zu werden.